

# 1. Venture Cup der Inklusionspiraten Regeln

## Grundsätzliches

Schwimmwesten müssen immer getragen werden!

Wir segeln sportlich fair!

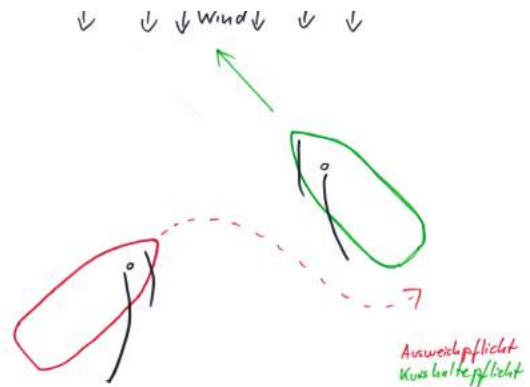
## Vorfahrtsregeln

Kollisionen sind zu vermeiden!

Wer dieses nicht beachtet, ist grundsätzlich im Unrecht!

Regel bei Wind von der entgegengesetzter Seite

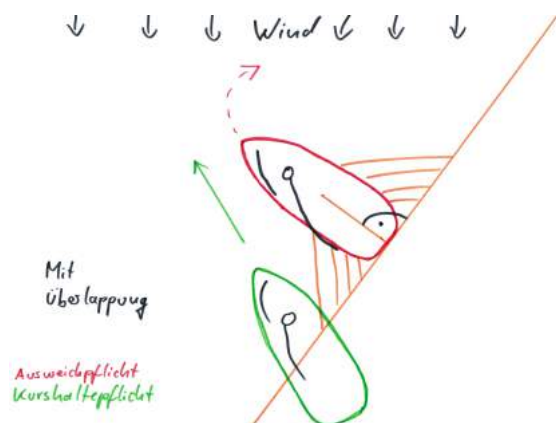
Das Boot mit Wind von Backbord muss dem Boot mit Wind von Steuerbord ausweichen.



Regel bei Wind von der gleichen Seite

Mit Überlappung:

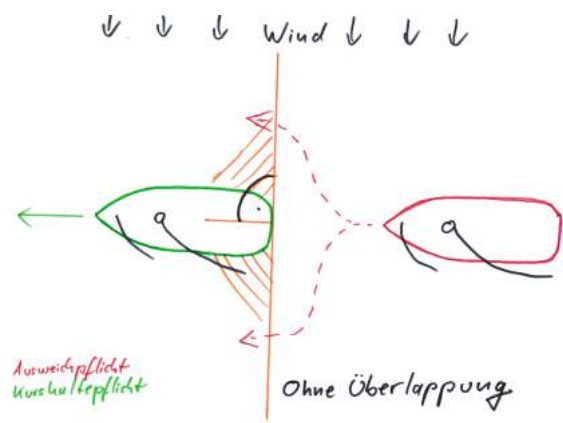
Das Boot in Luv (auf der Windseite) muss sich vom Leeboot freihalten.



Regel bei Wind von der gleichen Seite

Ohne Überlappung:

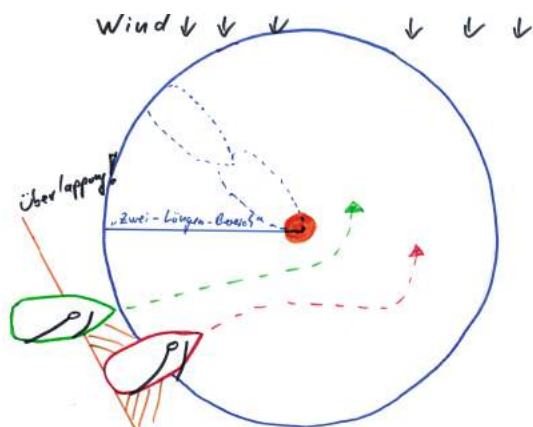
Das Boot klar achteraus muss sich vom Boot klar voraus freihalten.



## Tonnenrundung

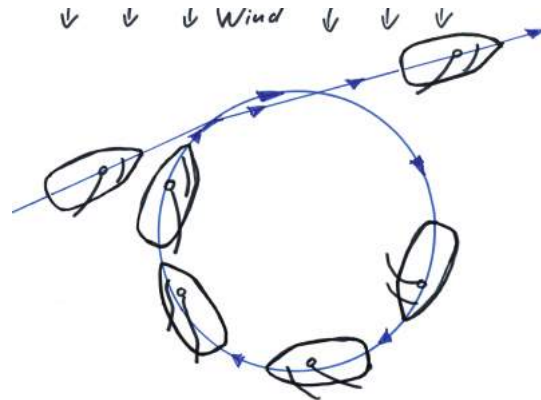
„Zwei-Längen-Bereich“:

Überlappen zwei Boote, wenn das erste den zwei Längen-Bereich erreicht, muss das (von der Tonne aus gesehen) außen liegende Boot soviel Raum geben, wie es zum Passieren benötigt.



## Strafdrehung und Strafen

Wenn ein Boot eine Regel für die Begegnung von Booten verletzt oder eine Bahnmarke berührt, darf es sich entlasten, indem es sich von anderen Booten freisegelt und eine vollständige Drehung einschließlich einer Wende und einer Halse macht.



Wenn ein Boot eine Strafe auf oder in der Nähe der Ziellinie ausführt, muss es vollständig auf die Bahnseite der Linie segeln, bevor es ins Ziel geht.

**Wenn ein Boot trotz Regelverstoß keine Strafdrehung ausführt, wird es für die Wettfahrt mit dem letzten Platz belegt. Eine anschließende Protestverhandlung findet nicht statt.**

## Startverfahren

3 Minuten vor dem Start

Rote Flagge wird gesetzt

1x Schallsignal

2 Minuten vor dem Start

Rote Flagge geht runter und gelbe Flagge geht hoch

1x Schallsignal

1 Minute vor dem Start

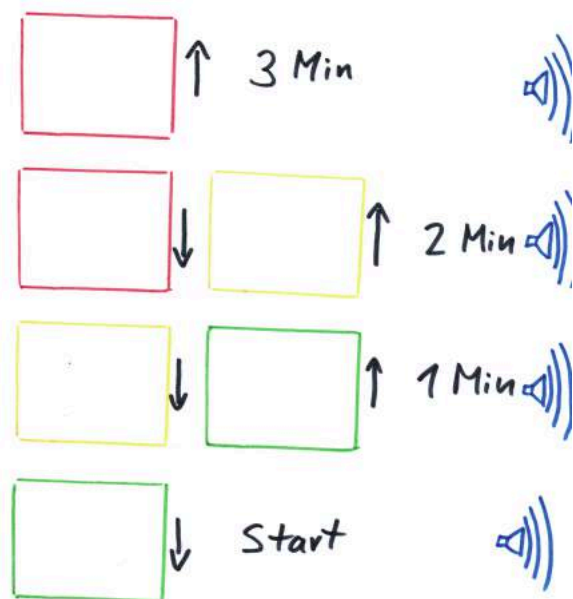
Gelbe Flagge geht runter und grüne Flagge wird gesetzt

1x Schallsignal

Start

Grüne Flagge geht runter

1x Schallsignal



### Einzelrückruf nach Frühstart

Flagge „X“ (bleibt gesetzt, bis alle betroffenen Boote „bereinigt“ haben)

1x Schallsignal



### Gesamtrückruf

Flagge „1. Hilfsstander“

Mehrere kurze Schallsignale



### Regattabahn

Start – Luvtonne (1) – Ziel

Luvtonne gegen den Uhrzeigersinn runden!

Direkt nach dem Zieleinlauf zum Steg fahren und Crewwechsel durchführen.

